

# ESCORNABOT NA BIBLIOTECA ESCOLAR

Xornada de Biblioteca Creativa – 28 xaneiro 2026

Elena C. Insua

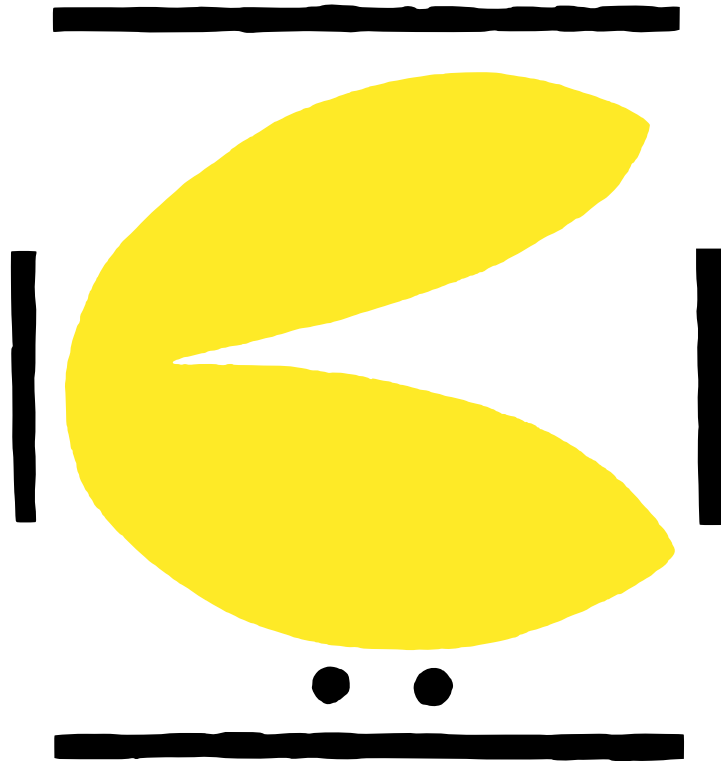
[elena@competenciadixital.org](mailto:elena@competenciadixital.org)

Almu Alonso-Ferreiro

[almu@competenciadixital.org](mailto:almu@competenciadixital.org)



Escornabot na Biblioteca Escolar- 2023- by  
CompetenciaDixital is licensed under a [Creative Commons  
Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).



**ESCORNABOT**

## PROXECTO ESCORNABOT

<https://www.escornabot.org>

<https://www.roboteach.es/escornabot>

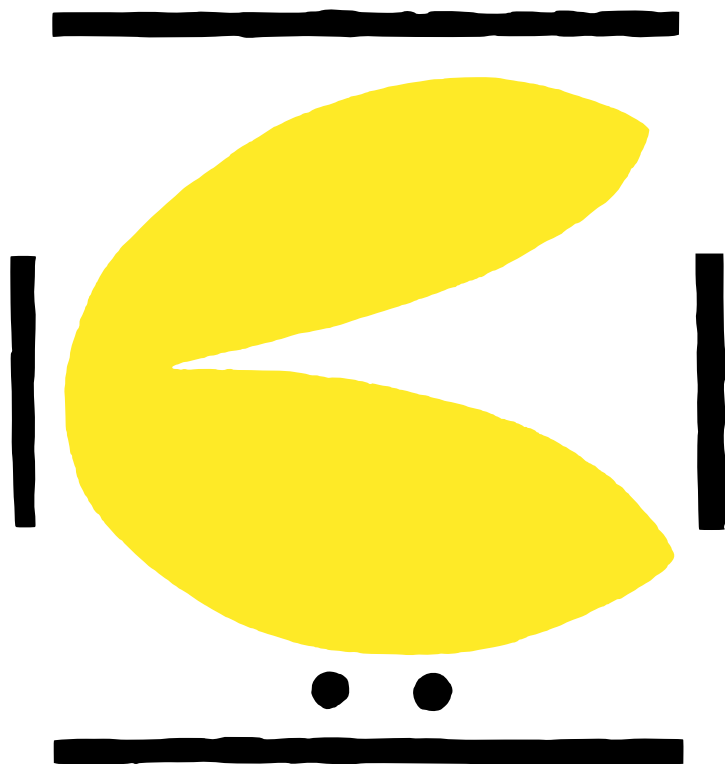
<https://www.competenciadixital.org>



CompetenciaDixital  
Dende a Escola, coa Escola.

**ROB**◊**teach**

Educación para a Liberdade



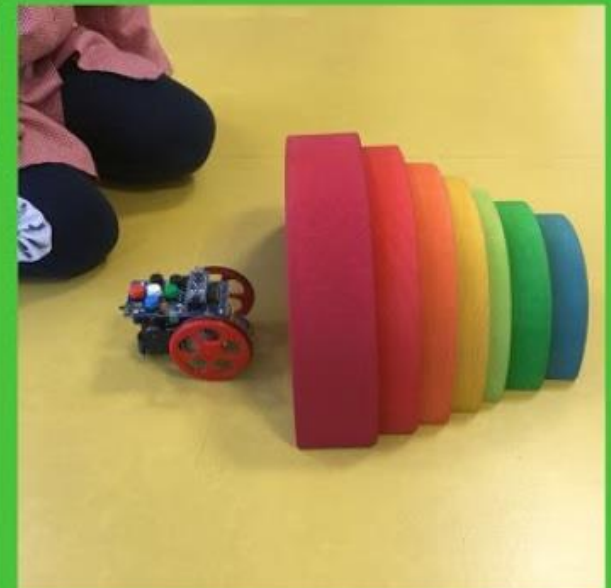
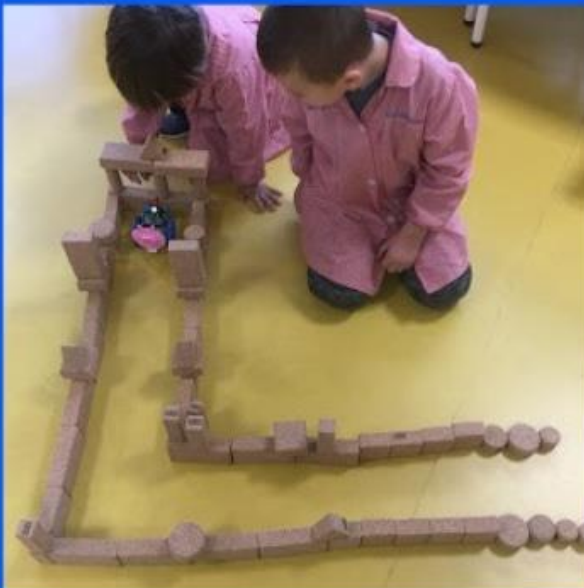
**ESCORNABOT**

Por que robótica educativa nas Bibliotecas Escolares en EI e EP?

Como traballamos con robótica educativa de botonera en EI e EP?

# CONSTRUÍENDO CIRCUÍTOS

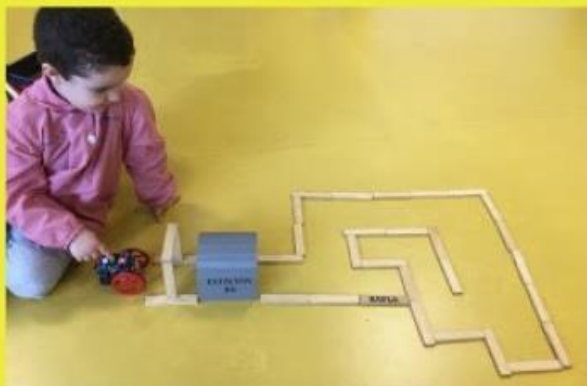
María Pousa (EEI Barrionovo)





# CONSTRUÍENDO CIRCUÍTOS

María Pousa (EEI Barrionovo)





# CIRCUÍTO NATURAIS



**Obradoiro de Familias**  
ROBOteach.es e  
CompetenciaDixigal.org



# CIRCUÍTOS NATURAIS

**Proposta didáctica**  
Alumnado 1º  
Grado en EI - Pontevedra





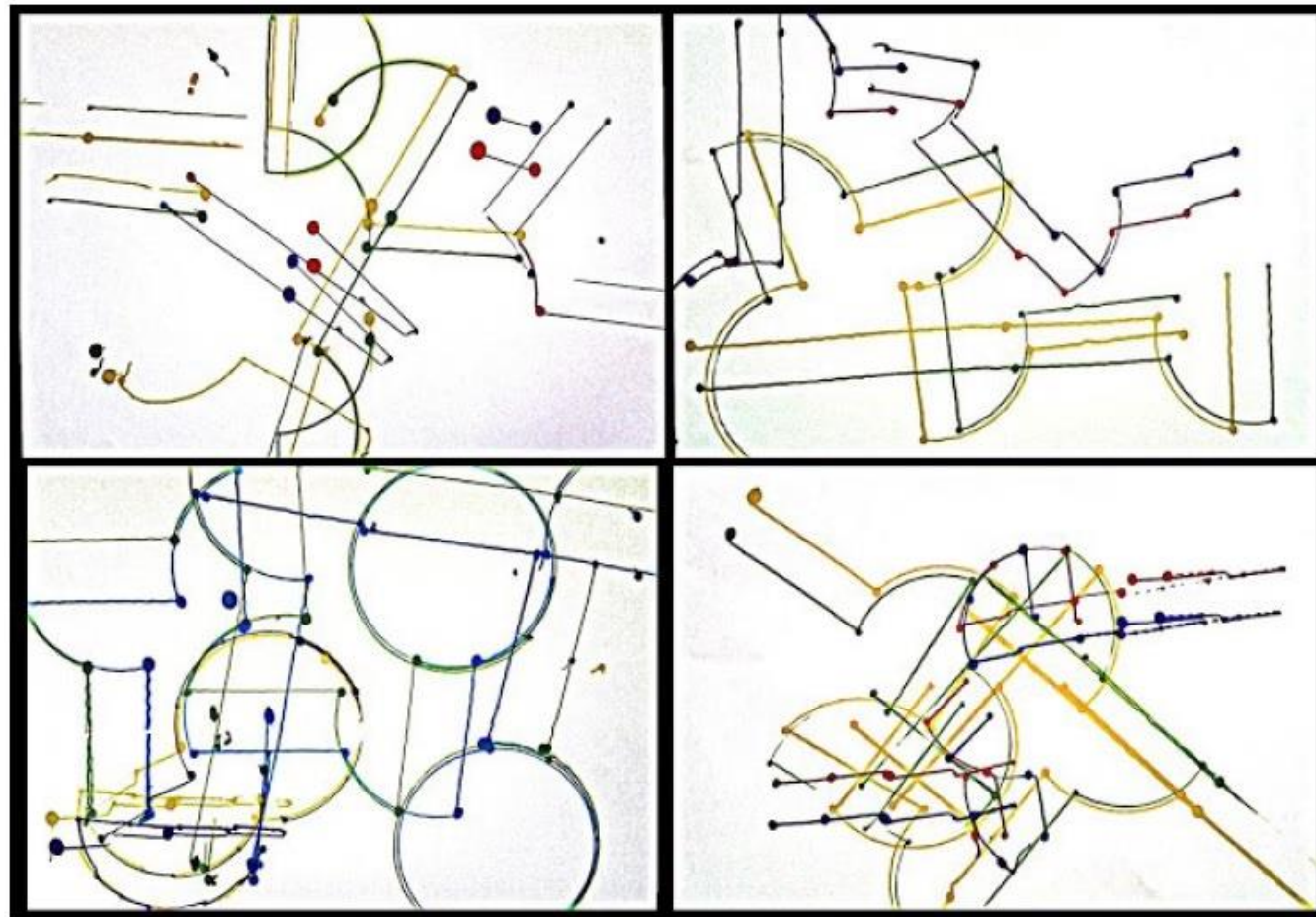
# CIRCUÍTOS NATURAIS “O outono”

**Proposta didáctica**  
Alumnado 1º  
Grado en EI - Ourense





# ESCRIBABOT

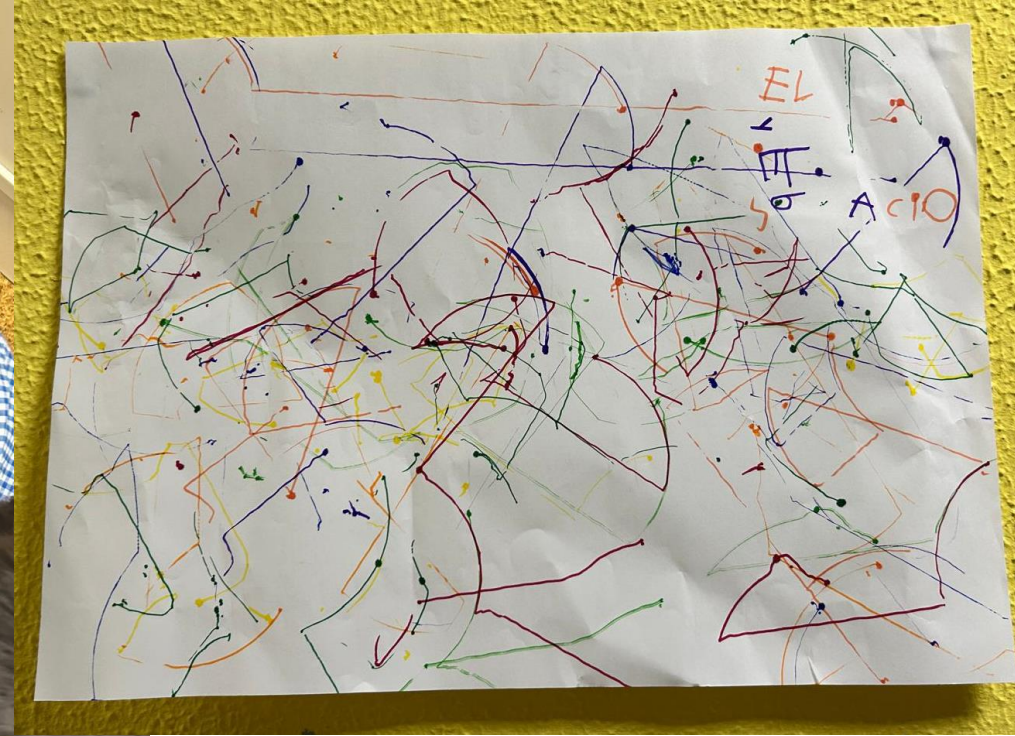


María Pousa – EEl Barrionovo

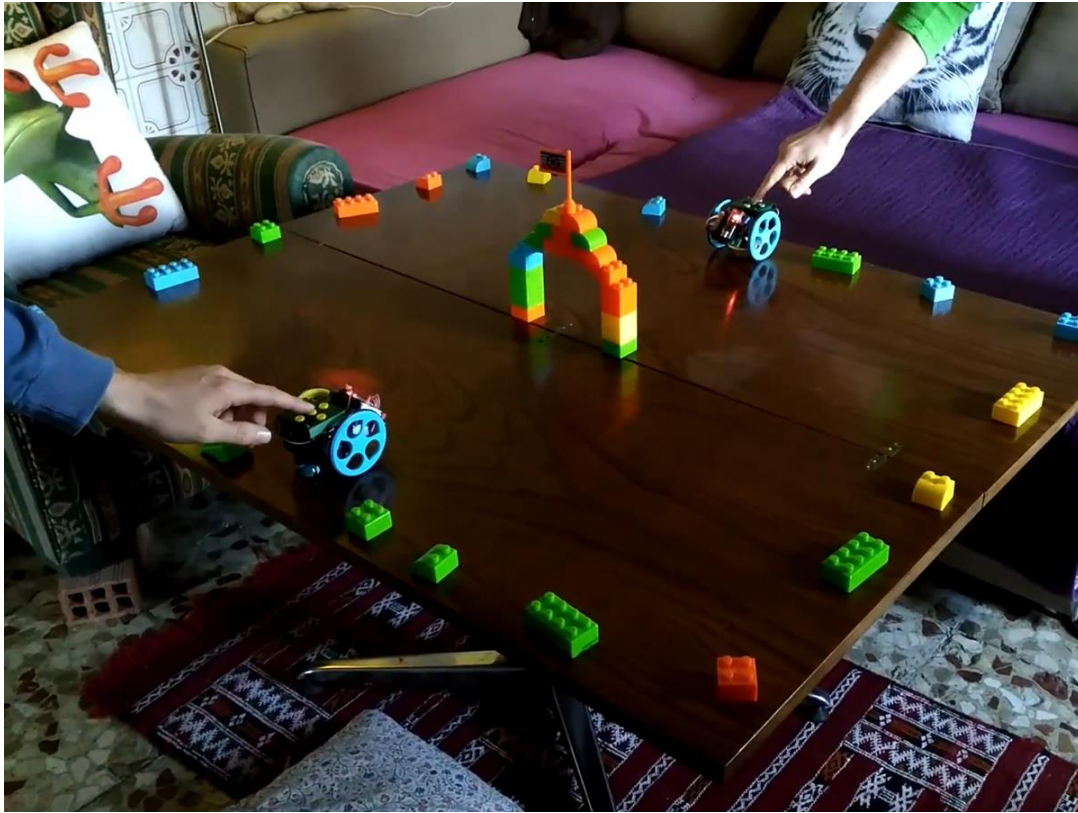


# EscornArtistas “Henri Matisse”

**Proposta didáctica**  
Alumnado 1º  
Grado en EI - Ourense





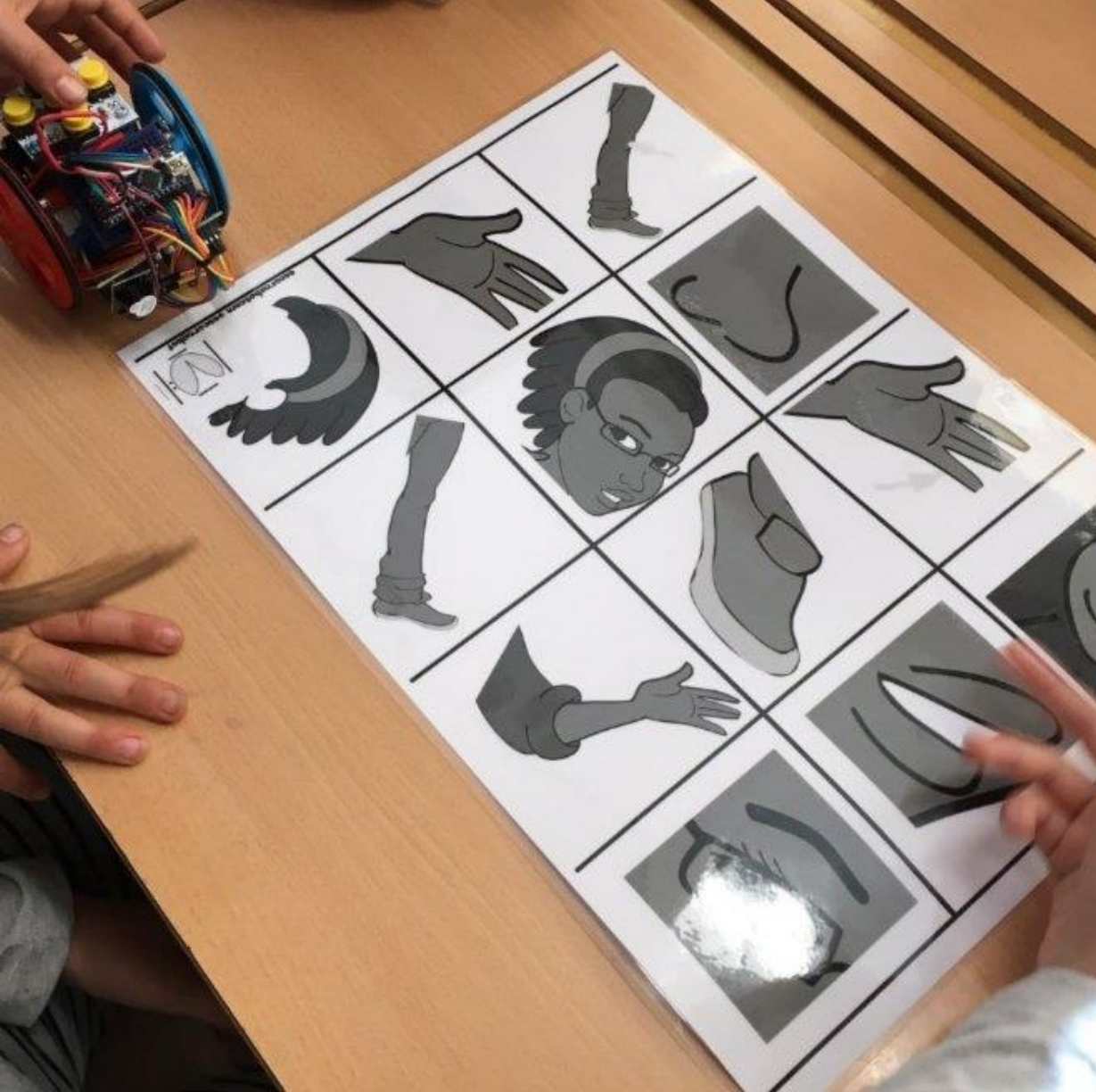


**bailes**  
**música**  
**melodías**

**coreografías**







**Aprender a Programar vs Programar para Aprender**





**Aprender a Programar vs Programar para Aprender**



# TABLEROS TÁCTILES

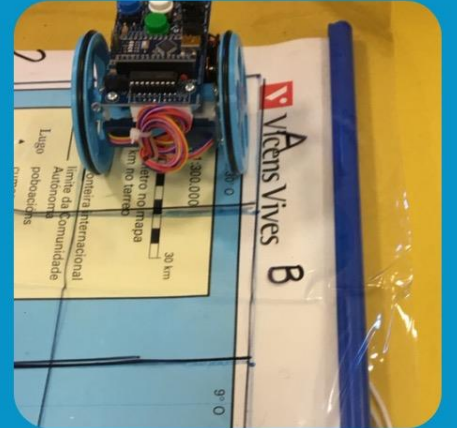
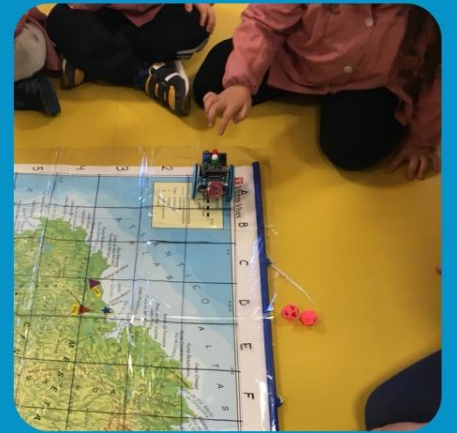
Rosa Garrido  
*Tiflotecnología*





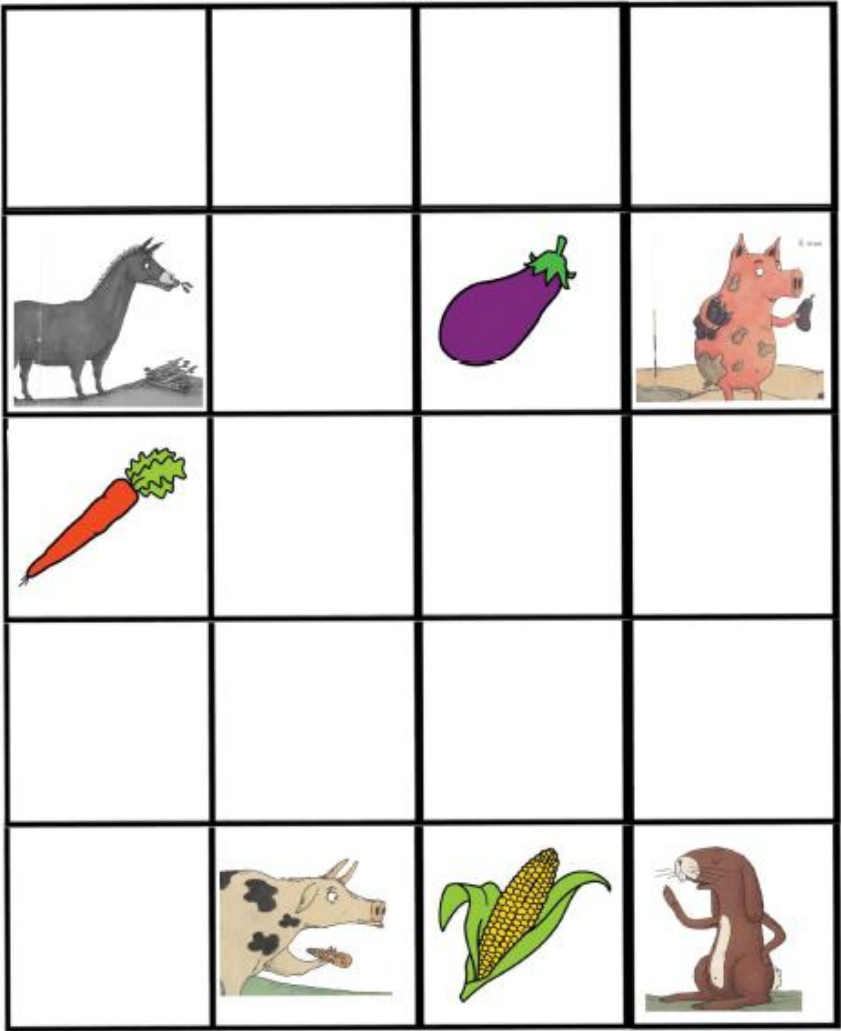
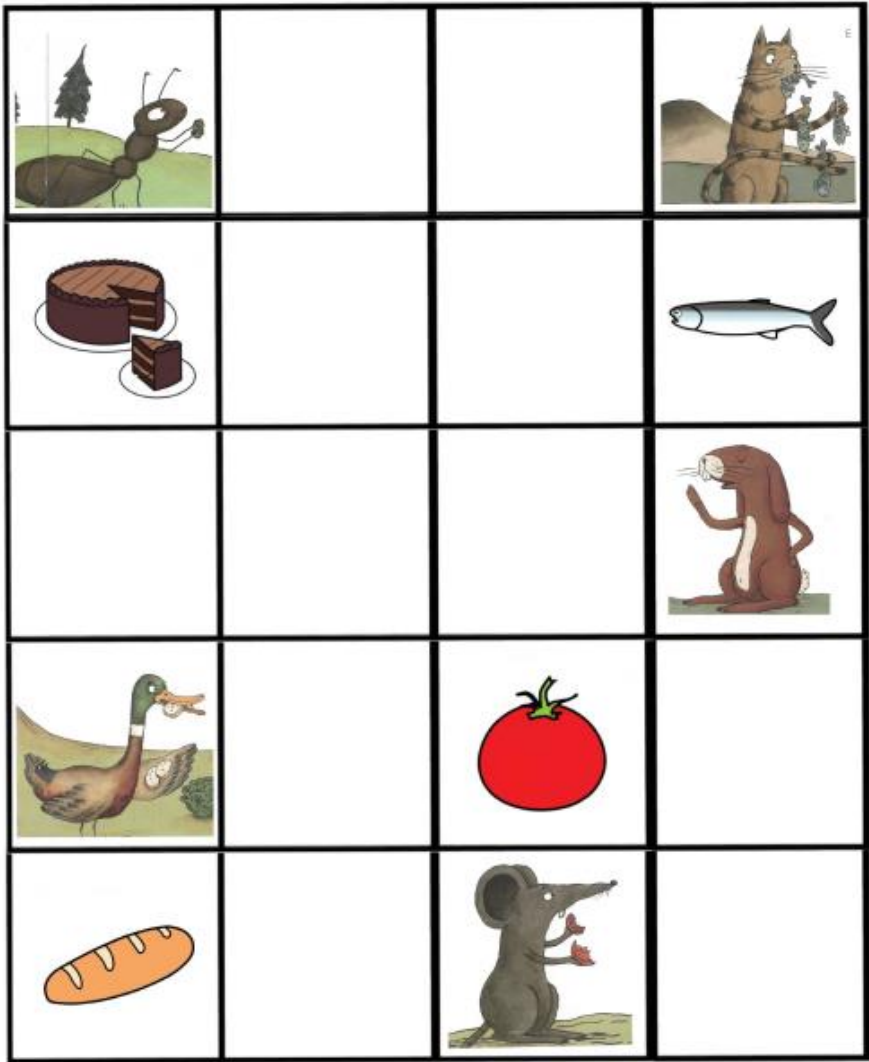
# MAPAS E COORDENADAS

**Alumnado de EI**  
Mestra: María Pousa  
(EEI Barrionovo)





# ESCORNA- CONTOS



Rubén Molinero  
Mestre de EI



# Programación Visual con Bloques

mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.12) - Desconectar - No guardado

Archivo Editor Conectar Placas Extensiones Lenguaje Ayuda

Programas

- Movimiento
- Apariencia
- Sonido
- Lápiz
- Datos y Bloques
- Eventos
- Control
- Sensores
- Operadores
- Robots**

EscornabotDIY ▾

- EscornabotDIY
- avanza 10 cm
- retrocede 10 cm
- gira a la izquierda 90 grados
- gira a la derecha 90 grados
- botón ADELANTE ▾ pulsado
- pita SONIDO BÁSICO ▾
- toca la5 ▾ CORCHEA ▾
- cambia LED de la placa a ON ▾
- parpadea el LED de la placa 3 veces
- almacena el comando CMD\_FW ▾ en la 0
- el comando en la 0 es CMD\_FW ▾
- comando en la 0
- configura teclado: PIN A 4 ADELANTE ▾
- lee valor del teclado

x: 3  
y: -7

Atrás Subir a Arduino Editar con IDE de Arduino

```
1 #include <Arduino.h>
2 #include <Wire.h>
3 #include <SoftwareSerial.h>
4
5 double angle_rad = PI/180.0;
6 double angle_deg = 180.0/PI;
7
8 void setup() {
9 }
10
11 void loop() {
12   _loop();
13 }
14
15 void _delay(float seconds){
16   long endTime = millis() + seconds * 1000;
17   while(millis() < endTime)_loop();
18 }
19
20 void _loop() {
21 }
```

send encode mode  
☒ modo binario ☐ modo de caracteres

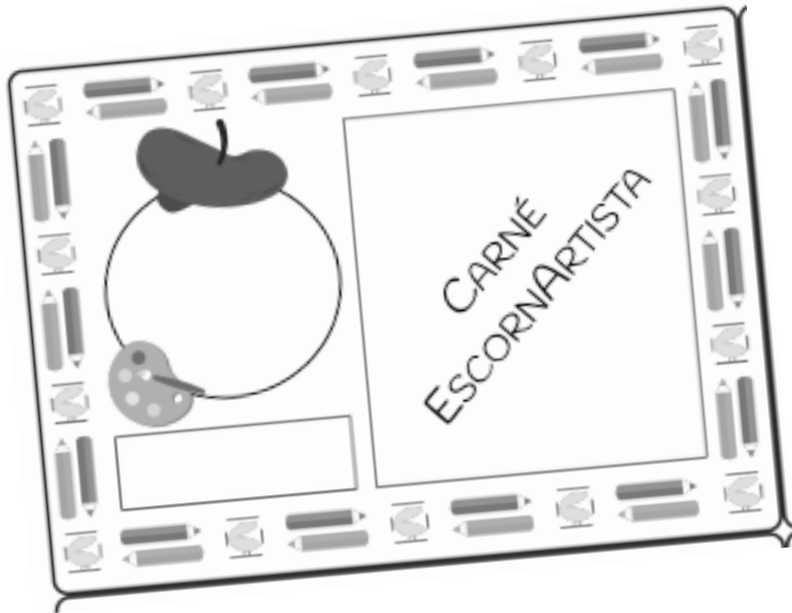
recv encode mode  
☒ modo binario ☐ modo de caracteres

Enviar

EscornabotDIY  
extensión mBlock-3  
ROBOteach



# EscornArtistas



- EscornArtista
- Bidas
- Rotuladores
- Cartolina ou papel continuo



Animádesvos?



# GRAZAS



CompetenciaDixital  
Dende a Escola, coa Escola.



Educación para a Liberdade